



Bricas 17 november
Clinic door Joris van Lankveld
Slembieden & Kansen combineren



Programma 17 november

- Introductie
- Slembieden: wat is belangrijk?
- Zelf aan de slag: 4 spellen (20:30)
- Nabespreking oefenspellen
- Afspelen: kansen combineren
Zelf aan de slag: 4 spellen (22:00)
- Nabespreking oefenspellen
- Terugblik



Introductie

36 jaar, inmiddels wonend in Castricum. Vrouw en 2 kinderen (van 2 en 4 jaar oud).

Trainingsschema:

- Iedere vrijdag kernploegtraining in Utrecht
- Dagelijks op BBO 8-16 spelletjes
- Dagelijks bieden op de biedapp 'cuebids'
- Systeem goed bijhouden, maar niet teveel aanpassingen doen!

Wat kan jij zelf doen?



Wat kan jij zelf doen?

- Routine opbouwen, door:
wekelijks op de club spelen (of 2x!)
dagelijks op BBO tegen de robots (10 minuten)
biedapps
- Aantekeningen systeem maken
- 1^e en 2^e ronde biedverlopen hebben prioriteit
- Signaleren doe je op de helft van de spellen!

Omgang partnership, aan tafel en buiten de
bridgetafel.

Fouten maken mag! (noem het 'verkeerde
beslissing')...

Slembieden





Rustig opbouwen

- Azen vragen is enkel een 'check' of er niet twee key cards weg zijn
- In het eerdere bieden willen we al hebben uitgezocht:
 1. Wat onze verdeling is
 2. Korte kleuren tonen is zijn essentieel
 3. Hoe sterk we zijn (punten, wel of geen interesse)

Verdeling tonen

Verdeling gaat voor stoppers of vierde kleur.
Met 5-5 of 6-4 tonen we dus altijd eerst shape, dan
pas dekking in de vierde kleur.

1♦

2♣

3♣

1♥

2♠

W	West	1
♠	A10	
♥	9	
♦	AV976	
♣	VB864	

Als je hierna 3SA biedt,
dan weet de AH dat je 5-5
met een schoppende dekking hebt.
Voor slem maakt 5-4 of 5-5-verdeling heel veel uit!

Verdeling tonen (2)

Verdeling gaat voor stoppers of vierde kleur.
Met 5-5 of 6-4 tonen we dus altijd eerst shape, dan
pas dekking in de vierde kleur.

Systeem hoeft niet fancy (heel conventioneel) of
ingewikkeld (MF relay) te zijn voor goede biedverlopen:

1♠ 2♣
2♦ 2♠
3♥

5-3-4-1 verteld!

Z	Zuid	I
♠	AH1042	
♥	A97	
♦	V1075	
♣	8	

Korte kleuren (1a)

Tegenwoordig zijn biedsystemen er meer op gericht om korte kleuren te kunnen tonen. Het volgende spel laat zien waarom!

1SA	2♠
2SA	3♠* (kort)
4♦	4♥
4SA	5♠
6♣	

N	Noord	1
♠	7	
♥	A86	
♦	H97	
♣	HV9875	

Z	Zuid	1
♠	642	
♥	HVB5	
♦	A85	
♣	AB6	

Korte kleuren (1 b)

Tegenwoordig zijn biedsystemen er meer op gericht om korte kleuren te kunnen tonen. Het volgende spel laat zien waarom!

1SA 2♠*
2SA 3♥* (kort)
3SA

2♠ = klaveren
3♥ = kort in harten
(vroeger 6♣ 4♥)

N	Noord	1
♠	A97	
♥	7	
♦	H97	
♣	HV9875	

Z	Zuid	1
♠	642	
♥	HVB5	
♦	A85	
♣	AB6	

Korte kleuren (2)

Tegenwoordig zijn biedsystemen er meer op gericht om korte kleuren te kunnen tonen. Het volgende spel laat zien waarom!

1♠ 4♦
4SA 5♥
5SA 6♥
7♠

Populaire richtlijn:
Een splinter toont
3-4 controles
A= 2
H= 1
en ca 9-14 punten.

Met meer: 2K/2SA
(vragen i.p.v tonen)

N	Noord	1
♠	H987	
♥	H972	
♦	7	
♣	AV106	

Z	Zuid	1
♠	AVB106	
♥	AV8	
♦	A1085	
♣	B	



Hoeveel punten nodig?

- Als algemene richtlijn voor bieden van slems/manches houd ik zelf altijd aan:
- 3SA: 25 punten
- 4H/S: 24 punten
- 6 in troefkleur (4-4 fit of beter): 30 punten
- 6 in troefkleur (5-3 fit): 31 punten
- 6SA: 33 punten (als beide handen gebalanceerd zijn)
- 7 in troefkleur: alleen als je 13 slagen kan zien/tellen!
- 7SA: 36 punten (als beide handen gebalanceerd zijn)

Hoeveel punten nodig?

- Partner opent 1SA

1SA 3SA

N	Noord	1
♠	VB6	
♥	A108	
♦	AHB8	
♣	972	

Voor 4SA hebben we liever 16 punten, of een slechte tot gemiddelde 17.

Meestal is het goed om een 4333 af te waarderen.
Wat zijn nog meer redenen om een hand af te waarderen?



Wanneer enthousiast?

Redenen om pessimistisch te zijn:

- Vrouwen en boeren niet niet ondersteund worden (Vxx/Bxx)
- Singleton of renonce in partners kleur
- Plaatjes in korte kleuren
- 4333-verdeling
- Als de laagste kaart in een kleur een plaatje is (regel van Aarnout)

Wanneer optimistisch:

- Plaatjes in partners kleuren
- Plaatjes in lange kleuren
- Plaatjes die worden ondersteund (door elkaar of 10en/9ens)
- Bakkleuren

Een een bijzondere: tegenpartij biedt niet kwetsbaar niet mee.



Hoe sterk zijn we?

- Na verdeling is speelkracht aangeven heel belangrijk. Weten (en/of een keer uitgeschreven hebben) hoeveel punten alles ongeveer toont, is belangrijk:
- $1\clubsuit-1\diamondsuit-2\spadesuit = 18+$ (maar minder dan 2-opening)
- $1x-1y-2x = 11-14$
- $1\diamondsuit-1\spadesuit-2\heartsuit$ (en andere reverses) = 16+
- $1\diamondsuit-1\heartsuit-2\clubsuit = 11-17$
- $1\clubsuit-1\heartsuit-3\clubsuit = 15-17$



Gereedschap om ons te limiteren

- Non serious 3SA -> in een MF biedverloop met ♥/♠-fit:
3SA= negatief, cue biedingen zijn positief
- Last train
Als wij een hoge kleurenfit hebben, dan is 4♥/♠-1 'last train'
- Waardes tonen (onder 3SA als we lage kleurenfit hebben)

Tip: probeer de bal altijd te laten rollen als het nog slem kan zijn. Afzwaaien als je echt een signaal wil afgeven.

Zelf aan de slag: 4 spellen





Slembieden: oefenspel 1

♠ 1094
♥ 98532
♦ B1065
♣ 3

♠ AHB
♥ V76
♦ V94
♣ AB108

N
W O
z

♠ 8632
♥ AHB10
♦ 2
♣ 6542

♠ V75
♥ 4
♦ AH873
♣ HV97

Tip: 1SA-3♥ // 4♣-4♦ // 4SA-5♠ // 6♣

Moderne standaard: 1SA-3♥/♠ als (31)54 laag

Slembieden: oefenspel 2 (MK viertallen)



♠ B1054
♥ AHV6
♦ AH63
♣ B

♠ H93
♥ B732
♦ V5
♣ V654

N
W O
Z

♠ A876
♥ 4
♦ B1084
♣ AH108

♠ V2
♥ 10985
♦ 972
♣ 9732

Tip: na 1S-herbieding in oost, kan west splinteren met 4K. Oost doet dan met 4S het negatiefste bod.



Slembieden: oefenspel 3

♠ B109
♥ B98764
♦ H62
♣ 5

♠ HV6
♥ AH
♦ 10875
♣ HB64

N
W O
z

♠ 8532
♥ 1032
♦ 43
♣ V1087

♠ A74
♥ V5
♦ AVB9
♣ A932

Tip in 6SA: als ruiten heer goed zit, heeft de leider slechts drie slagen in klaveren nodig. Begin met klaveren heer en klaveren naar de 9 (100% speelwijze voor 3 slagen). Nu zit alles mis...



Slembieden: oefenspel 4 (EK viertallen)

 B1053	 9872	 AHV
 8	 B1095	 AV4
 AHV853	 92	 B106
 103	 V94	 H862
	N	
	W O	
	z	
	 64	
	 H7632	
	 74	
	 AB75	
		Oost / Niemand

Tip: Brogeland zat in 6SA en won de ruitenstart in west en speelde direct klaveren naar de heer, hopen de dat zuid soms zou duiken. Hij had gelijk, ik zakte in zuid (helaas...)



Afspelen

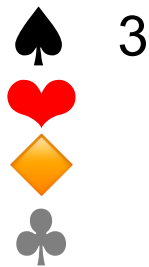
- Routine
- Rust aan tafel (bedank partner voor de dummy)
- Moeilijkste:
Wacht minstens 30-60 sec in slag 1 voordat je bijspeelt in dummy

Je hebt genoeg te doen:

1. In welk contract zit ik, welke informatie heb ik uit het bieden
2. Hoeveel vaste slagen heb ik?
3. Hoeveel verliezers heb ik?
4. Waar kan ik slagen in ontwikkelen?

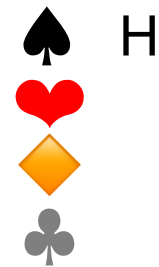
Ook, of misschien wel juist de beste spelers ter wereld nemen soms heel veel tijd om een spel af te spelen. Voel je dus niet 'slecht' of 'schuldig' als je de tijd neemt voor een spel.

Kansen combineren



S 1064
H 5
D 10864
C A10983

N
W O
Z



S A8
H AHVB
D HVB9
C VB7

Tegen 3SA komt west uit met S3. Oost speelt schoppen heer.
Hoe verder?

Lansen combineren (scenario 1)



♠ V973
♥ 1074
♦ 532
♣ 652

♠ 1064
♥ 5
♦ 10864
♣ A10983

N
W O
z

♠ HB52
♥ 98632
♦ A7
♣ H4

♠ A8
♥ AHVB
♦ HVB9
♣ VB7

Tip in 3SA: duik de eerste slag. Als oost schoppen 2 terugspeelt, dan is het waarschijnlijk dat de kleur 4-4 verdeeld zit. Geef een ruitenslag af.

Kansen combineren (scenario 2)



♠ V9732
♥ 1074
♦ 32
♣ H52

♠ 1064
♥ 5
♦ 10864
♣ A10983

N
W O
z

♠ HB5
♥ 98632
♦ A75
♣ 64

♠ A8
♥ AHVB
♦ HVB9
♣ VB7

Oost / Niemand

Als oost na schoppen heer, een hoge schoppen terugspeelt,
dan lijkt de kleur 5-3 te zitten. Nu moet klaveren heer goed zitten:
neem de klaverensnit.

Kansen combineren



N	Noord	1
♠	86532	
♥	B8	
♦	V62	
♣	V72	

Z	Zuid	1
♠	A1097	
♥	AV	
♦	HB7	
♣	AH64	

West komt uit met een kleine harten. Hoe spelen we dit af?

Oplossing kansen combineren



N	Noord	1
♠	86532	
♥	B8	
♦	V62	
♣	V72	

Z	Zuid	1
♠	A1097	
♥	AV	
♦	HB7	
♣	AH64	

West komt tegen 3SA uit met een kleine harten.
Speel 3x klaveren. Als deze kleur 3-3 zit, speel dan ruiten.
Als de klaveren niet 3-3 zitten, speel dan schoppen aas en schoppen na.

Afspeelprobleem 1

N	Noord	1
♠	87	
♥	V74	
♦	HV9	
♣	A10932	

Uitkomst:
Harten boer

Z	Zuid	1
♠	H6	
♥	AH9	
♦	A106	
♣	VB865	

Je zit zuid en speelt 5♣. West start harten boer.
Hoe pakken we dit aan?



Oplossing afspeelprobleem 1

 AV54	 87	 B10932
 B1065	 V74	 832
 B75	 HV9	 8432
 74	 A10932	 H
	N	
	W O	
	z	
	 H6	
	 AH9	
	 A106	
	 VB865	
		Oost / Niemand

Tip in 5♣: kijk met veel troeven (10 of meer) naar de mogelijkheden om te elimineren en ingooien



Geef de tegenpartij de kans om...

Breng de tegenpartij altijd in de gelegenheid om fouten te maken.

Handige speelfiguren:

A H 9 8 4 B 7 6 3 2

Steek over en speel de boer voor. We gingen niet snijden over V10x-klein (slaan is kansrijker), maar soms dekt iemand...

En de legale variant:

A V 9 8 5 4 B 7 6 2

Speel de boer voor en laat deze rennen. Beter dan klein naar de vrouw, want je wint ook met H10x in zuid.

V B 10 9 6 3 7 5 4 2

Steek over naar je hand en speel de vrouw voor!

Zelf aan de slag: 4 spellen (5–8)





Afspelen: oefenspel 5

♠ B10963
♥ B3
♦ V863
♣ 75

♠ 542
♥ AH4
♦ HB75
♣ AV9

N
W O
Z

♠ 87
♥ V10652
♦ 4
♣ B10632

♠ AHV
♥ 987
♦ A1092
♣ H84

Tip in 6SA: Duik als leider eerst een harten. Als je daarna alles incasseert behalve ruiten, dan zie je dat oost een 2-5-1-5 heeft, en west 'dus' vier ruiten.



Afspelen: oefenspel 6

♠ AHV72
♥ A52
♦ AV4
♣ B3

♠ 6
♥ B10983
♦ 763
♣ 8642

N
W O
z

♠ B10943
♥ V64
♦ H52
♣ AH

♠ 85
♥ H7
♦ B1098
♣ V10975

Oost / Niemand

Tip in 4♠: denk met veel troeven aan elimineren.
Daarna harten aas en harten naar de vrouw.

Afspelen: oefenspel 7



♠ B105
♥ B1094
♦ AH5
♣ B97

♠ AV963
♥ A53
♦ 762
♣ 85

N
W O
z

♠ H8
♥ 8762
♦ 1043
♣ V1063

♠ 742
♥ HV
♦ VB98
♣ AH42

Tip in 4♠: begin met schoppen naar de 9, soms zit B10 goed. Daarna kan je (indien nodig) schoppen naar de vrouw proberen.



Afspelen: oefenspel 8

♠ V9875
♥ AV
♦ V765
♣ A10

♠ 32
♥ H10763
♦ 1098
♣ H74

W N O
z

♠ AHB64
♥ B5
♦ AHB2
♣ B5

♠ 10
♥ 9842
♦ 43
♣ V98632

Oost / Niemand

Tip in 6♠: speel na 2x troef eerst klaveren B uit oost. Als zuid (logischerwijs) dekt, dan kan je elimineren en ingooien.



Terugblik



Dank voor jullie aandacht!

Wat nemen jullie mee van deze clinic?

-
-
-